Activity 5

Web Development I (Frontend): Part 2

| Group # |  |
| --- | --- |

Participating group members

| Student ID | Name |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Objective

* To learn a few more JavaScript and try writing a dynamic web page with JavaScript
* To get start with event handle with JavaScript.

# Submission instructions

* ส่งงาน Part 2 ใน Activity 5: Part 2 Submission ภายใน 12:30 ได้ดังนี้
* Zip โฟลเดอร์ที่มีไฟล์ HTMl, CSS, Javascript และส่งไฟล์ Zip โดยแนบไปยัง Attachment Slot ชื่อ Zipped Folder

# 

# Part 2: Programming the web page

1. ในโปรแกรม Web Browser ในปัจจุบันจะมี console ที่นักพัฒนาจะสามารถพิมพ์คำสั่ง JavaScript เพื่อรันบนเว็บที่กำลังแสดงอยู่ในหน้าต่าง Web Browser นั้นได้ ให้นิสิตหาวิธีเปิด JavaScript console ใน Web Browser ที่กำลังใช้อยู่ และพิมพ์คำสั่ง

| if(confirm("Are you OK?")){ alert("I am glad you are ok ^^"); }else{ alert("How sad!") } |
| --- |

หลังจากรันได้ผลลัพธ์อย่างไร

|  |
| --- |

1. จากไฟล์ HTML ที่นิสิตทำก่อนหน้านี้ในข้อ 1 ขอให้เตรียมการกำหนด id และ class ให้กับ HTML Element ต่าง ๆ ดังนี้

a. กำหนดให้ตาราง (<table>) รายการของฝากซื้อมี id เป็น *itemlist-table*

b. กำหนดให้ปุ่ม “ลบ” ทุกปุ่มให้มี class ชื่อ *deletebutton*

c. กำหนดให้ปุ่ม “เพิ่ม” มี id เป็น *addbutton*

d. กำหนดให้แต่ละ <tr> ใน <tbody> มี class ชื่อ *item*

e. กำหนดให้ input ที่มีไว้พิมพ์รายการของที่จะฝากซื้อเพิ่มเติม

(ในคอลัมน์แรกของแถวใน footer ของ table) มี id เป็น *itemname-input*

แล้วรันคำสั่งต่อไปนี้ใน console

| document.querySelectorAll("#itemlist-table .item").length + document.querySelectorAll("#addbutton").length |
| --- |

ผลลัพธ์ที่ได้เท่ากับจำนวนของสิ่งใด

|  |
| --- |

1. รันคำสั่งต่อไปนี้ใน console

| document.querySelector("#addbutton").outerHTML |
| --- |

ผลลัพธ์ที่ได้คืออะไร อธิบายว่า outerHTML ของ HTML element ให้ค่าอะไร

|  |
| --- |

รันคำสั่งต่อไปนี้ใน console

| document.querySelector("#addbutton").innerHTML |
| --- |
|  |

ผลลัพธ์ที่ได้คืออะไร อธิบายว่า innerHTML ของ HTML element ให้ค่าอะไร

|  |
| --- |

1. สร้างไฟล์ JavaScript ในโฟลเดอร์เดียวกับ HTML และ CSS ให้มีเนื้อหาดังนี้

| // Add click event listener to the add button  document.querySelector("#addbutton").addEventListener("click", function(event) {  alert("The add button was clicked!")  }) |
| --- |

และใช้ <script> เพื่อใช้ไฟล์ JavaScript ที่สร้างขึ้น โดยแทรก <script> นี้ไปยังส่วนท้ายสุดของ <body> ในไฟล์ HTML และกำหนด src ให้อ้างอิงไปยังไฟล์ JavaScript นั้น โหลดไฟล์ HTML ใน Web Browser แล้วทดลองคลิกที่ปุ่มที่มี id เป็น addbutton จะเกิดอะไรขึ้น

|  |
| --- |

เพิ่มโค้ดต่อไปนี้เข้าไปในไฟล์ JavaScript

| // Add click event listener to the delete button  const deleteButtonList = document.querySelectorAll(".deletebutton")  deleteButtonList.forEach(deleteButton => {  deleteButton.addEventListener("click", handleClickDelete)  })  function handleClickDelete(event){  const itemRow = event.target.parentElement.parentElement  const itemName = itemRow.querySelector("td:nth-child(1)").textContent  alert("The delete button ("+itemName+") was clicked!");  } |
| --- |

โหลดไฟล์ HTML ใน Web Browser ใหม่อีกครั้งแล้วทดลองคลิกที่ปุ่มใดปุ่มหนึ่งที่มี class ชื่อ deletebutton แล้วอธิบายสิ่งที่เกิดขึ้น

|  |
| --- |

อธิบายการทำงานของ

| deleteButtonList.forEach(deleteButton => {  deleteButton.addEventListener("click", handleClickDelete)  }) |
| --- |

|  |
| --- |

1. เพิ่มฟังก์ชันต่อไปนี้เข้าไปในไฟล์ JavaScript

| // An example of how to get the value of the input field  // Try executing this function in the console  function testGetInputValue() {  alert(document.querySelector("#itemname-input").value)  }  // An example of how add a new row to the table  function testAddRow() {  const table = document.querySelector("#itemlist-table")  const newRow = document.createElement("tr")  newRow.className = "item"  newRow.innerHTML = "<td>ยุปปี้</td><td>นางสาวปุ๊บปิ๊บ มาใหม่</td><td>25</td><td><button class='deletebutton'>ลบ</button></td>"  newRow.querySelector(".deletebutton").addEventListener("click", handleClickDelete)  table.querySelector("tbody").appendChild(newRow)  }  // An example of how to remove a random row from the table  function testDeleteRandomRow(){  const table = document.querySelector("#itemlist-table")  const randomRowIndex = Math.floor(Math.random() \* table.querySelectorAll(".item").length)  const randomRow = table.querySelectorAll(".item")[randomRowIndex]  randomRow.remove()  } |
| --- |

พิมพ์ชื่อสินค้าสมมติลงใน input ที่มี id เป็น itemname-input และทดลองรัน *testGetInputValue()* ใน console และบรรยายสิ่งที่เกิดขึ้น

|  |
| --- |

ทดลองรัน *testAddRow()* ใน console และบรรยายสิ่งที่เกิดขึ้น

|  |
| --- |

ทดลองรัน *testDeleteRandomRow()* และบรรยายสิ่งที่เกิดขึ้น

|  |
| --- |

1. พัฒนาไฟล์ JavaScript เพิ่มเติมให้หน้าเว็บนี้กลายเป็นโปรแกรมที่ทำงานตามที่แสดงในคลิปตามลิงก์นี้ <https://www.youtube.com/watch?v=P6BVQRuv5a0>

แสดงโค้ดทั้งหมดในไฟล์ JavaScript

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

—--------------------------- END OF PART 2 —--------------------------------------